MANUAL DE USUARIO

Modelo: Colibrí 3D. **Marca**: Colibrí 3D

COLIBRÍ 3D
Beauty | Performance | Engineering

AVISO LEGAL

La información contenida en este documento está sujeta a cambios sin previo aviso.

Colibrí 3D® no será responsable de los errores contenidos en este documento ni de los daños incidentales o consecuentes relacionados con el suministro, rendimiento o uso de este material. Los cambios o modificaciones en el sistema que no esté aprobado expresamente por Colibrí 3D, la parte responsable del cumplimiento, podrían invalidar la autoridad del usuario para su uso. Este documento está protegido por derechos de autor. Todos los derechos reservados. Su uso, divulgación, y la posesión están restringidos por un acuerdo con Colibrí 3D por los derechos de autor del software. Ninguna parte de este documento puede ser fotocopiada, reproducida o traducida a otro idioma sin el consentimiento previo por escrito de Colibrí 3D.

Colibrí 3D ofrece una garantía de 6 meses, consulte los términos en el Anexo 1.

COLIBRÍ 3D
Beauty | Performance | Engineering

ÍNDICE

AVISO LEGAL 1
1. INTRODUCCIÓN 3
1.1. Bienvenida 3
1.2. ¿Cómo utilizar este manual? 3
1.3. Portal Web 3
1.4. Precauciones 3
1.4.1. Seguridad 4
1.4.2. Protección 5
2. DESCRIPCIÓN 6
2.1. ¿Qué es una impresora 3D? 6
2.2. Glosario básico 6
3. MONTAJE Y PREPARACIÓN 8
3.1. Contenido del paquete 8
3.2. Características técnicas 9
3.3. Dimensiones 9
4. INSTRUCTIVO 10
4.1. Desempaque su impresora 10
4.2. Instalación del Software Constructor 10
4.3. Coloque la base de impresión 17
4.4. Instale el soporte y la bobina 18
4.5. Conecte la fuente de alimentación 18
4.6. Ponga en funcionamiento la impresora 18
4.7. Panel de control 19
4.8. Nivele la base de impresión 19
4.9. Cargue el filamento 20
4.10. Primera impresión de prueba 21
5. MANTENIMIENTO 23
5.1. Limpieza de cabezal 23
5.2. Precauciones de seguridad 23
6. PREGUNTAS FRECUENTES 25
7. SOPORTE TÉCNICO 26
ANEXO 1 27

1. INTRODUCCIÓN

1.1. Bienvenida

¡Bienvenido al mundo de la impresión 3D!

InterLatin y el equipo de Colibrí 3D agradece su elección.

Gracias por adquirir la impresora Colibrí 3D. Ésta impresora le permitirá expresar su creatividad y disfrutar de la libertad de imprimir. Le hacemos una cordial invitación a darle una nueva dimensión a su imaginación y a compartir sus piezas con la comunidad en www.colibri3d.com/3dbyte/

Este manual le ayudará a utilizar correctamente su nueva impresora 3D.

1.2. ¿Cómo utilizar este manual?

Para garantizar un uso correcto de su impresora Colibrí 3D, lea atentamente este manual antes de comenzar a utilizarlo. Estas instrucciones se basan en configuraciones de fábrica. Es posible que las ilustraciones e imágenes de este manual no coincidan exactamente con las del producto final. Colibrí 3D ® no se hace responsable de los problemas de rendimiento ni de las incompatibilidades provocadas a causa de la modificación de parámetros por parte del usuario.

1.3. Portal Web

En nuestra página de Internet encontrará la última versión de este manual en formato electrónico: www.Colibrí3d.com/manualdeusuario

Además, en el sitio web, se ha puesto a su disposición una serie de videos explicativos en línea que lo guiarán para obtener el mayor provecho a su impresora Colibrí 3D.

1.4. Precauciones

Por favor lea ésta sección cuidadosamente antes de comenzar a usar la impresora Colibrí 3D.

1.4.1. Seguridad

! La impresora solo se puede utilizar con los adaptadores de corriente suministrado con la impresora o el producto puede resultar dañado, con un riesgo de incendio.

! Cuando la impresora Colibrí 3D está funcionando, la punta del dosificador de material (cabezal de impresión) se calienta; evite tocar esta área hasta que se haya enfriado

! Asegúrese de que los adhesivos de advertencia suministrados se adjuntan a la impresora en los lugares pertinentes.

Las siguientes clasificaciones se utilizan en este manual.

! Precaución. Consejos y precauciones sobre el uso de su impresora 3D.

Herramienta necesaria. Esta tarea necesita de la asistencia de una herramienta.

Guantes. Al realizar ciertos procedimientos en el mantenimiento puede ser necesario utilizar guantes por seguridad.

• Superficie caliente. Se debe tener precaución debido a que al realizar la tarea se puede estar en contacto o a poca distancia de superficies calientes.

~ Partes en movimiento.

k Precaución. Carga pesada.

1.4.2. Protección

! La impresora no debe ser expuesta al agua o la lluvia ya que puede ocasionar graves daños al presenten dispositivo.

! La impresora está diseñada para funcionar adecuadamente a una temperatura ambiente de entre 15 ° C y 30 ° C y una humedad de entre 20% y 50%. Operarla fuera de estos límites puede resultar en modelos de baja calidad.

! El uso de materiales de impresión o de piezas impresas en 3D que no sean componentes auténticos de Colibrí 3D puede anular la garantía.

! No modifique ninguna medida de seguridad ni realice modificaciones a la impresora Colibrí 3D. Hacerlo está prohibido y anula la garantía.

! Cuando la impresora Colibrí 3D está funcionando, la punta del extrusor de material (cabezal de impresión) está caliente; evite tocar esta área sin protección.

2. DESCRIPCIÓN

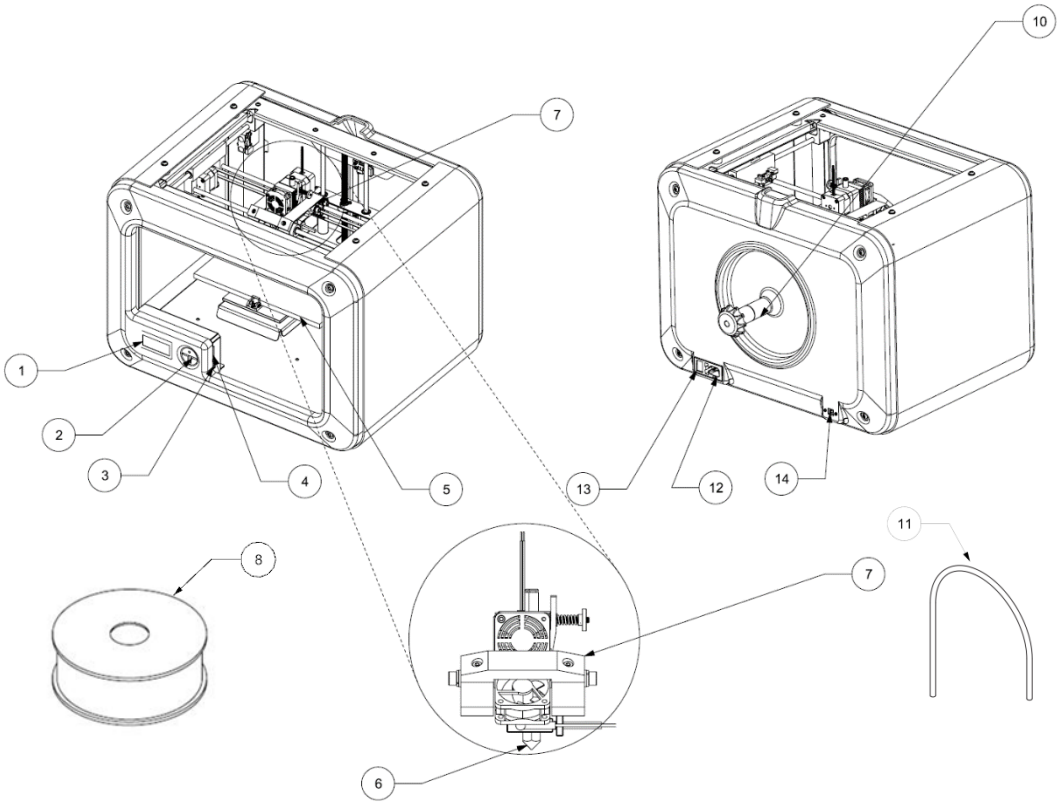
2.1. ¿Qué es una impresora 3D?

Una impresora 3D es una máquina capaz de crear objetos sólidos tridimensionales a partir de un diseño hecho por un ordenador. En la actualidad, existen diferentes tecnologías que permiten realizar esto. Su Colibrí 3D utiliza el método denominado Fabricación por Filamento Fundido (FFF) que consiste en reproducir un modelo 3D añadiendo filamento polimérico fundido capa por capa hasta completar la pieza deseada.

2.2. Glosario básico

1. Panel LCD. Panel luminoso de color azul en el que se muestra información del estado de la máquina.
2. Membrana de control. Nos permiten navegar por los diferentes menús.
3. Ranura SD Card (Tarjeta SD). Ranura situada en la parte lateral del panel de control, donde se introduce la tarjeta SD.
4. Ranura USB. Ranura situada en la parte lateral del panel de control, donde se introduce la tarjeta USB.
5. Base de impresión. Rectángulo de policarbonato que sirve de soporte para la impresión.
6. Boquilla. Punta de latón que adquiere alta temperatura y por donde se extrude el plástico fundido.
7. Extrusor. Dispositivo formado por la boquilla, el motor de arrastre del filamento y el ventilador.
8. Bobina de filamento. Carrete de material termoplástico (PLA) enrollado de 1.75 mm de grosor.
9. PLA. Nombre que recibe el tipo de material que constituye el filamento.
10. Porta-rollo. Pieza metálica que sujeta la bobina a la parte trasera de la impresora.
11. Guía. Tubo de plástico que sirve de guía para conducir el filamento hasta el extrusor. Su forma permite adaptarse a los movimientos de la impresora y protege el filamento.
12. Toma de alimentación F (110-120V AC). Situado en la parte inferior trasera de la impresora.
13. Interruptor de encendido/apagado. Switch con dos posiciones para encender/apagar la impresora.

14. Puerto COM (USB tipo B). Conector para el cable COM situado en el lateral izquierdo de la impresora.

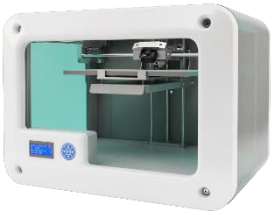


3. MONTAJE Y PREPARACIÓN

3.1. Contenido del paquete

Antes de usar por primera vez su impresora Colibrí 3D, verifique que la caja del producto contenga los siguientes elementos. Si falta algún accesorio comuníquese con el distribuidor local mediante el cual adquirió el producto. Las ilustraciones de este manual pueden diferir del producto que usted adquirió.

1. Impresora Colibrí 3D.
2. Cama de impresión.
3. Cable de alimentación.
4. Cable USB.
5. Bobina de filamento PLA de 1.75 mm de 250 gramos.



Cama de impresión

Cable de alimentación

Cable USB

Bobina de filamento

3.2. Características técnicas

Impresión.

Tecnología de impresión.	Fabricación por Filamento Fundido
Material de impresión.	PLA y ABS.
Dimensiones área de impresión.	246 x 160 x 156 mm. (9.6 x 6.3 x 6.1 in.)
Opciones de resolución de capa.	Alta: 100 micras. (0.0039 in) Media: 200 micras. (0.0078 in) Baja: 300 micras. (0.0118 in)
Diametro de filamento.	1.75 mm (0.069 in)
Diametro de boquilla.	0.35 mm (0.013 in)

Mecánica.

Bastidor.	Acero pintado al polvo.
Ejes X, Y, Z.	Barras de cromo duro.
Baleros ejes X, Y.	Baleros lineales.
Baleros eje Z.	Husillo de rosca ACME con cople para motor.

Eléctricas.

Entrada de CA	100-240 VAC, 50-60 Hz, 2.5A
Requerimientos de poder	12 V DC @ 8.5A
Conectividad	USB Flash Drive, Tarjeta SD (FAT 32, max 4GB), Puerto USB COM.

Especificaciones ambientales.

Temperatura ambiente.	15°C–30°C
Humedad relative.	20% – 50%.

Software.

Formato de entrada	.stl, .cil, .bloc
Paquete de Software	Constructor IL ®
Compatibilidad	Windows XP/Vista/Win7/Mac/Linux/Web

3.3. Dimensiones

Dimensiones impresora: 560 x 540 x 440 mm. (22.1 x 21.3 x 17.3 in.)
Peso: 22 kg (48.00 lbs.)
Peso para envío: 28 kg. (61.67 lbs.)

4. INSTRUCTIVO

4.1. Desempaque su impresora

Su impresora ha sido cuidadosamente empacada utilizando piezas de seguridad y materiales resistentes que la protegen durante el transporte.

1. La caja está constituida por dos piezas de cartón. Una bandeja en la parte inferior y una cubierta. Para levantar la cubierta, primero debe retirar las dos pestañas de plástico circulares que unen ambas partes. Una vez retiradas las sujeciones, tire de la cubierta utilizando las asas de la parte superior. Ésta debería salir fácilmente.

2. El embalaje interior consta de dos partes diferenciadas. Una caja de accesorios en la parte superior y una bandeja que contiene la impresora en la parte inferior.

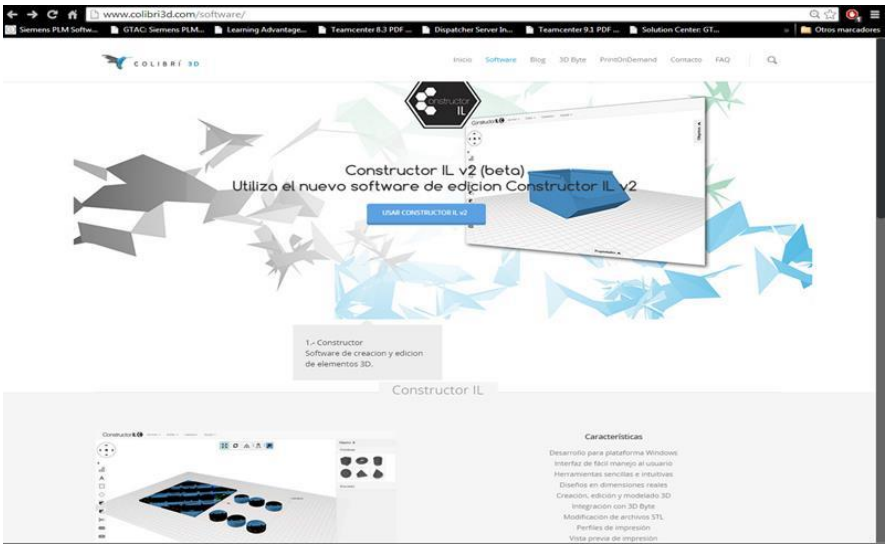
3. Evite ralladuras en la mesa. La impresora se apoya sobre cuatro patas plásticas. Muévala con precaución. Al colocar la impresora sobre la mesa procure no arrastrarla para evitar daños en la superficie de la misma.

4.2. Instalación del Software Constructor

Para poder realizar la instalación completa de su impresora se requiere de dos partes fundamentales, la conexión de su impresora a luz y la instalación del software para la impresión, diseño y edición de objetos tridimensionales; este software es la herramienta de comunicación principal con la impresora.

El proceso de descarga e instalación del software se presenta a continuación:

El primer paso que se debe realizar es la descarga del instalador del software ConstructorIL, para eso se requiere entrar al sitio web Colibrí3D en su apartado software en la siguiente dirección: http://www.Colibrí3d.com/software/



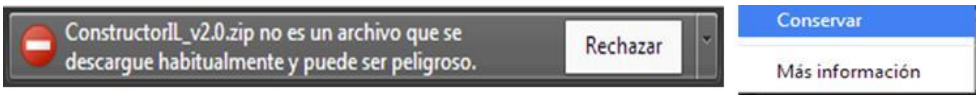
En esta sección se podrá seleccionar la opción de algunas de las soluciones de software propias "Constructor" para diseñar o "Blocks" para crear objetos basados en bloques, ambas herramientas en línea.

Además, el sitio muestra la liga para que se realice la descarga del paquete de instalación del software, Constructor, así como, versiones anteriores del software.

Esta liga le direccionará a la sección del portal donde se podrá realizar la descarga del paquete para dicha instalación http://www.Colibrí3d.com/cil-descargas/

En esta sección, deberá hacer clic sobre botón de la versión de software que se requiere descargar, (Se recomienda usar la última versión disponible para descarga debido a que contará con las últimas adecuaciones sobre las versiones anteriores).

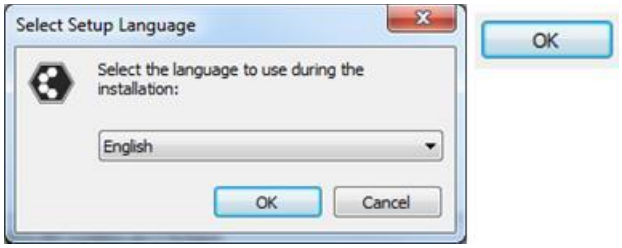
Una vez que comience la descarga, el navegador web podría mostrarle un mensaje de seguridad, con la opción de rechazar la descarga, favor de omitir este comentario y continuar con la descarga normal.


ConstructorIL_v2.0.zip no es un archivo que se descargue habitualmente y puede ser peligroso.
Rechazar
Conservar
Más información

Completa la descarga (el tiempo de descarga dependerá directamente de la velocidad de descarga en red del usuario), de esta manera se obtendrá un archivo con extensión .zip el cual contendrá un único archivo con el nombre "ConstructorIL_v2.0.exe". Este archivo es el que será usado para iniciar el asiste que

guiara al usuario a lo largo de la instalación de Software. Para iniciar el asistente, deberá hacer doble clic sobre el icono para instalación.

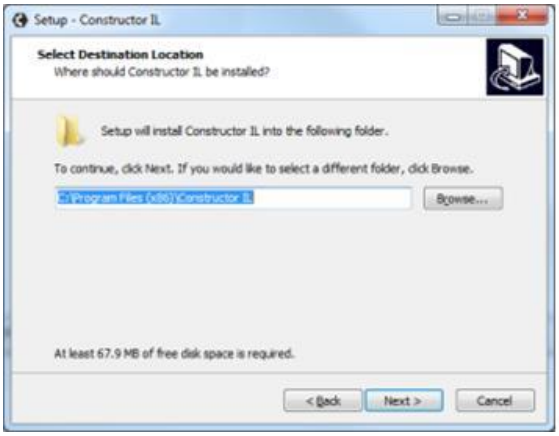
Una vez que inicie el asistente, se deberá seleccionar el idioma y hacer clic en el botón "OK".



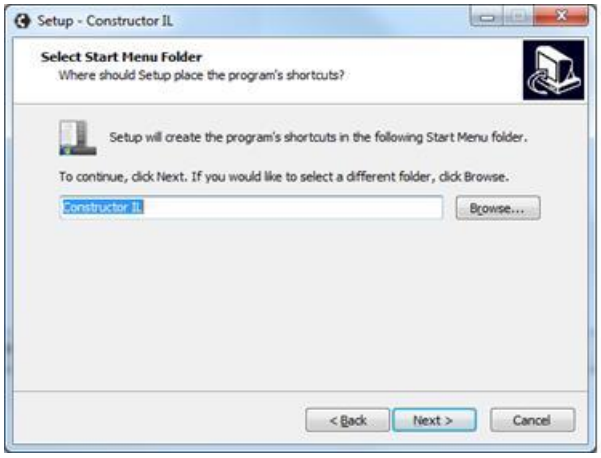
Iniciado el asistente, se mostrará la ventana de bienvenida al asistente de instalación de Constructor, para continuar hacer clic en el botón "Siguiente".

Setup - Constructor IL
Welcome to the Constructor IL Setup Wizard
This will install Constructor IL version 2.0 on your computer.
It is recommended that you close all other applications before continuing.
Click Next to continue, or Cancel to exit Setup.
Next >
Cancel
Next >

Se deberá definir la dirección donde se realizará la instalación del software. Se le recomienda permitir que realice la instalación en la ruta predeterminada. Para continuar, haga clic en el botón “Siguiente”.


Setup - Constructor IL
Select Destination Location
Where should Constructor IL be installed?
Setup will install Constructor IL into the following folder.
To continue, click Next. If you would like to select a different folder, click Browse.
Browse...
At least 67.9 MB of free disk space is required.
< Back
Next >
Cancel
Next >

Seleccione la carpeta del menú de inicio y para continuar, haga clic en el botón “Siguiente”.


Setup - Constructor IL
Select Start Menu Folder
Where should Setup place the program's shortcuts?
Setup will create the program's shortcuts in the following Start Menu folder.
To continue, click Next. If you would like to select a different folder, click Browse.
Constructor IL
Browse...
< Back
Next >
Cancel
Next >

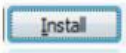
Después, le mostrará la ventana para hacer la selección crear un icono de la aplicación en el escritorio como acceso directo o no, para continuar, deberá hacer clic en el botón “Siguiente”.

Setup - Constructor IL
Select Additional Tasks
Which additional tasks should be performed?
Select the additional tasks you would like Setup to perform while installing Constructor IL, then click Next.
Additional icons:
Create a desktop icon
< Back
Next >
Cancel

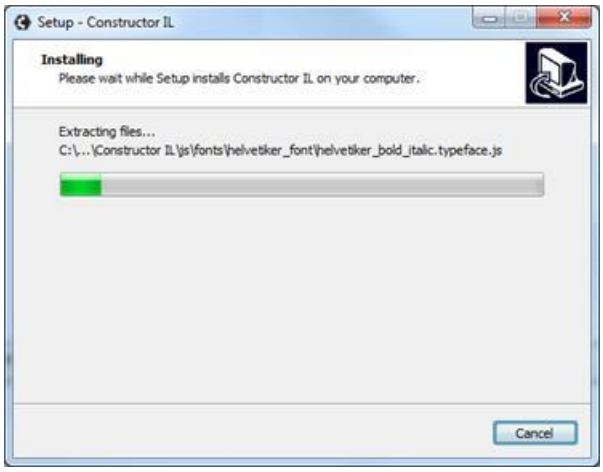
Setup - Constructor IL
Select Additional Tasks
Which additional tasks should be performed?
Select the additional tasks you would like Setup to perform while installing Constructor IL, then click Next.
Additional icons:
Create a desktop icon
< Back
Next >
Cancel

Posteriormente, mostrará la ventana con el resumen de las opciones seleccionadas para realizar la instalación. Para continuar, deberá hacer clic en el botón “Instalar”.

Setup - Constructor IL
Ready to Install
Setup is now ready to begin installing Constructor IL on your computer.
Click Install to continue with the installation, or click Back if you want to review or change any settings.
Destination location:
C:\Program Files (x86)\Constructor IL
Start Menu folder:
Constructor IL
Additional tasks:
Additional icons:
Create a desktop icon
< Back
Install
Cancel

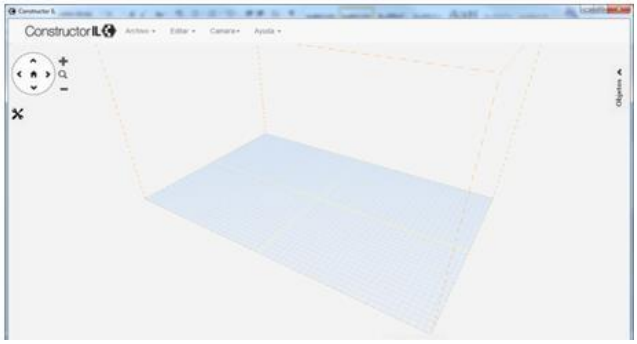


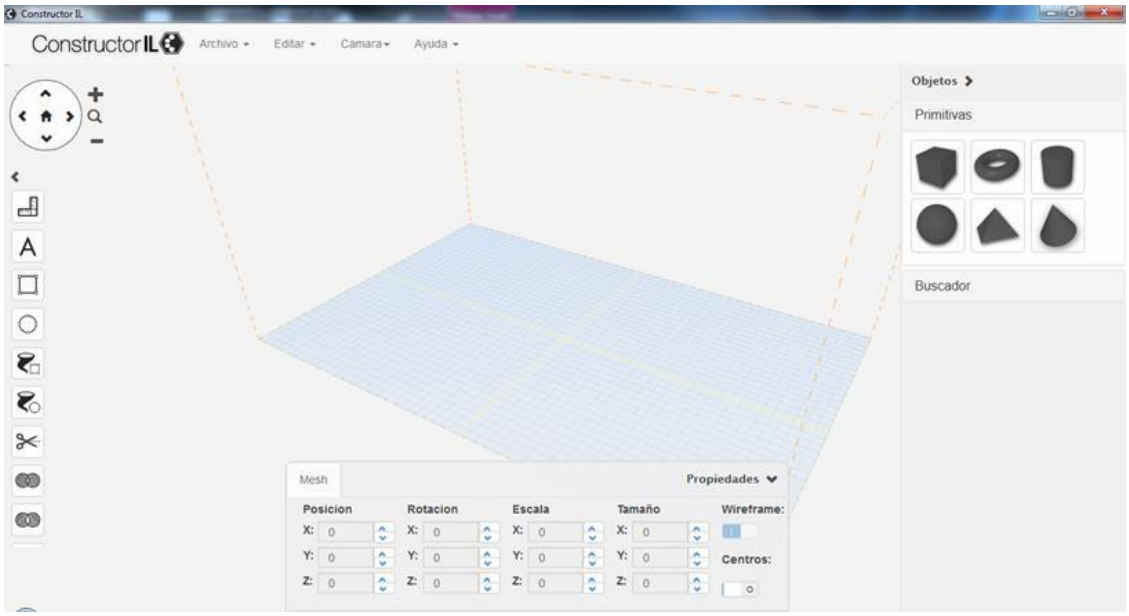
Una vez iniciado este proceso se mostrará la ventana con el inicio del proceso de instalación.



Una vez se finalice el asistente con el proceso de instalación, es necesario hacer clic en el botón "Finalizar", para concluir el uso del asistente e iniciar por primera vez la aplicación Constructor.

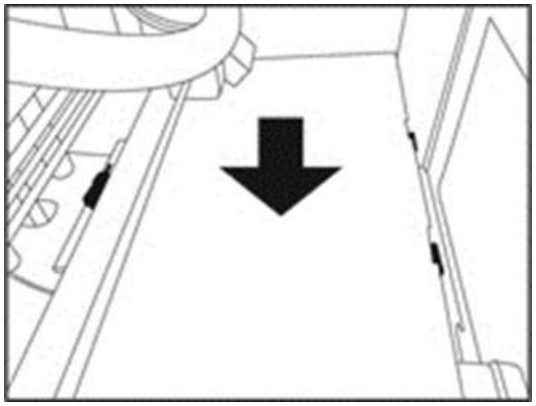
Setup - Constructor IL
Completing the Constructor IL Setup Wizard
Setup has finished installing Constructor IL on your computer. The application may be launched by selecting the installed icons.
Click Finish to exit Setup.
Launch Constructor IL
Finish





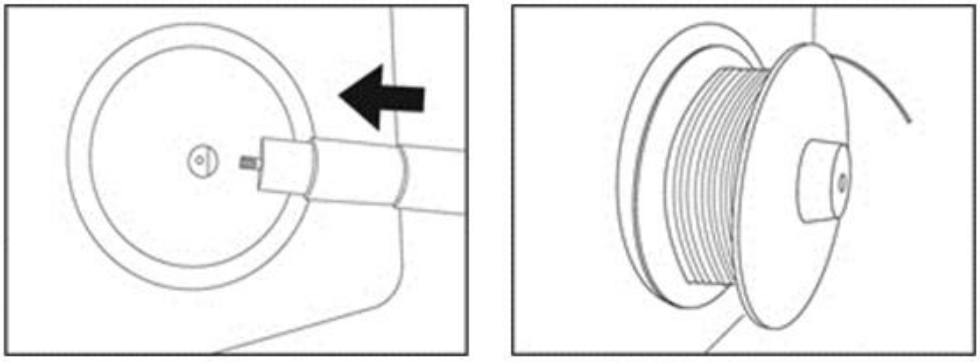
4.3. Coloque la base de impresión

En la caja de accesorios encontrará la base de impresión de acrílico transparente. Apóyela suavemente sobre el soporte interior de la impresora.



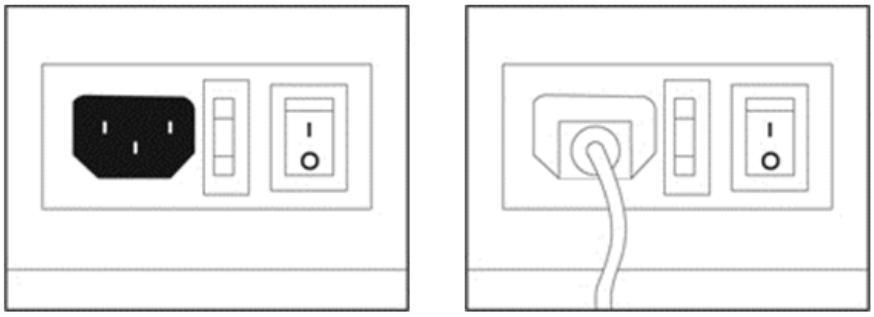
4.4. Instale el soporte y la bobina

Los rollos de material se instalan sobre un porta-bobinas. Acople primero el soporte metálico en la parte trasera introduciendo el extremo corto por la ranura. Retire el plástico protector de la bobina y póngalo sobre el soporte. La carga del filamento se realiza más adelante.



4.5. Conecte la fuente de alimentación

Antes de conectar el cable de alimentación asegúrese que el interruptor está en su posición de "0". Primero, coloque el conector de la impresora y a continuación, conecte el otro extremo a la red eléctrica.



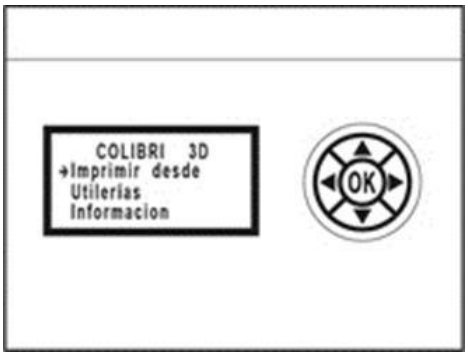
4.6. Ponga en funcionamiento la impresora

Una vez conectada a la red eléctrica ya puede encender su impresora. El panel LCD se iluminará cuando llegue a la posición inicial y mostrará la versión del firmware cargada.

4.7. Panel de control

Al encender su impresora, el panel LCD mostrará el menú inicial con las opciones de uso, las utilerías para impresión e información general.

En la parte lateral del panel LCD se encuentra una membrana con 5 botones de control que le permiten controlar las funciones indicadas en el panel: abajo (↓), arriba (↑), izquierda (←), derecha (→) y seleccionar (OK).



4.8. Nivele la base de impresión

Uno de los puntos más importantes a tener en cuenta para conseguir piezas impresas de gran calidad es el nivelado de la base. Durante este proceso, se ajusta la distancia entre la punta del extrusor y la base para que sea la misma en todos sus puntos.

Para nivelar la base de impresión tiene que ajustar los tres tornillos situados debajo del soporte de la misma.

1. Seleccione el menú: Utilerías -> Calibración
2. Coloque una hoja de papel sobre la base.
3. Seleccione Aceptar en la opción de “Iniciar con la Calibración!”
4. El extrusor se desplazará al primer punto de nivelación (PUNTO 1). Compruebe la altura entre la base y el extrusor usando la hoja de papel y, si es necesario, corríjala girando el tornillo situado bajo la base de cristal. Girando los tornillos hacia la derecha, aleje la base del extrusor; de lo contrario, girándolos hacia la izquierda, la distancia entre ambos disminuirá. La hoja de calibración debe poder pasar entre la boquilla y la base con una holgura mínima.

5. Presione OK (√) cuando termina. El extrusor avanzará hasta el segundo punto de comprobación (PUNTO 2). Repita el paso anterior y realice la misma operación en el tercer punto de prueba (PUNTO 3).

La nivelación de la base de impresión es otro de los puntos importantes a tener en consideración porque evitará situaciones como:

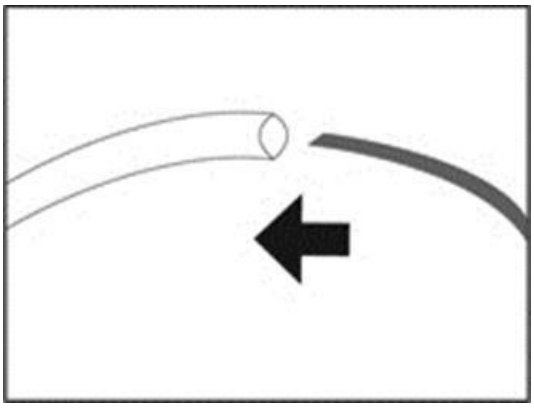
- Falta de adherencia del plástico en la base es decir, si la boquilla del extrusor está demasiado lejos de la base o si una parte de la base está más pegada que la otra es probable que las piezas impresas no cuenten con la calidad óptima.
- Daños en extrusor, boquilla o cama: si la boquilla está demasiado apretada contra la base, esta podría bloquear la salida de filamento dañando todos los componentes anteriormente mencionados.

El realizar la correcta nivelación de la base de impresión permitirá aumentar la calidad de las piezas impresas.

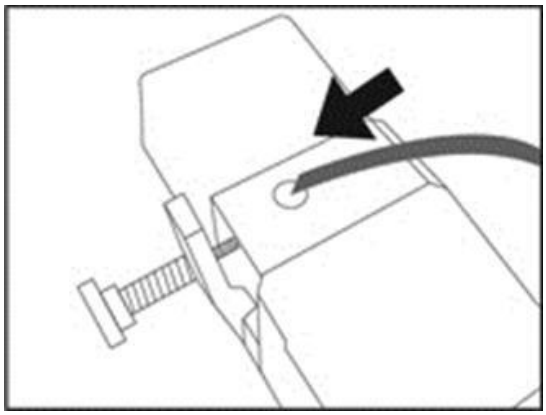
4.9. Cargue el filamento

En este punto cargará el filamento en su impresora y realizará una extrusión de prueba.

1. La carga del filamento se realiza por la parte trasera de la máquina a través de la guía. Es muy importante colocar correctamente la bobina de material con el filamento saliendo desde la derecha del carrete. Corte la punta del filamento en diagonal con unas tijeras para facilitar la entrada del hilo por el tubo.

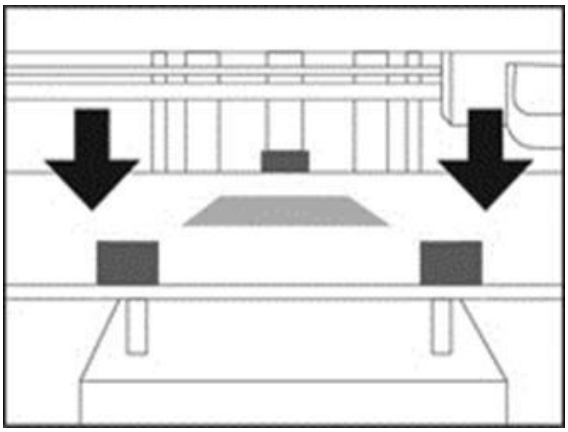


2. Introduzca el extremo del filamento por la guía hasta hacer tope con el extrusor. Apriete firmemente para asegurar que el filamento ha llegado hasta el final del tubo.



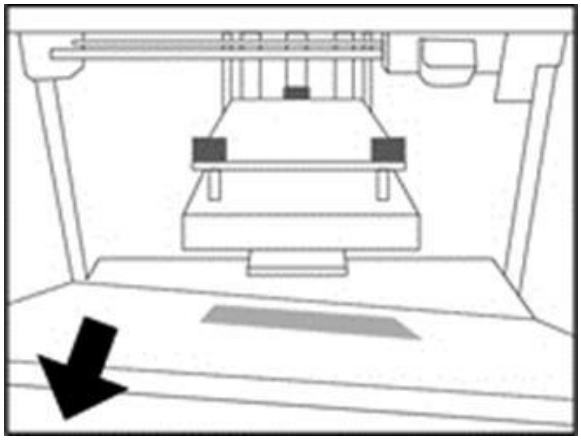
4.10. Primera impresión de prueba

Antes de realizar la primera impresión de prueba, debe preparar la base de impresión para que el PLA se adhiera correctamente a ella. Para ello asegúrese de que la base de impresión esté correctamente nivelada.



Acceda al menú principal y pulse: Imprimir desde -> Memoria SD -> Aceptar. Una vez realizado esto, aparecerán los nombres de diferentes modelos que puede imprimir. Seleccione el archivo deseado. Al pulsar sobre cualquier modelo, la impresora se pondrá automáticamente en marcha.

Cuando la impresión haya concluido extraiga la base. Con la base apoyada sobre una mesa retire las piezas tirando de ellas firmemente.



5. MANTENIMIENTO

Un uso correcto le evitará problemas futuros. A continuación, le mencionamos los cuidados que deberá tener con su impresora:

5.1. Limpieza de cabezal

Es importante que retire el plástico que pudiera llegar a acumularse alrededor de la boquilla tras el uso continuado de la máquina. Se puede usar una espátula metálica o simplemente unas pinzas de punta fina. Recuerde que, mantener esta pieza limpia previene que el hilo extruido pueda quedar pegado a la punta en vez de a la base de impresión

5.2. Precauciones de seguridad

Para utilizar su impresora, por favor, siga las recomendaciones de seguridad:

- No utilice cables o conectores dañados ni enchufes sueltos. No doble ni dañe el cable de alimentación.
- No toque el cable de alimentación con las manos mojadas ni tire del cable para desconectar el cargador.
- La impresora trabaja a altas temperaturas e incluye partes móviles que pueden causar lesiones al desplazarse. No toque el interior de la impresora ni el extrusor mientras está imprimiendo debido a que alcanza altas temperaturas durante su funcionamiento.
- Si necesita acceder al interior de su impresora 3D:
  - Asegúrese que está totalmente apagada: el interruptor está en posición y el cable de alimentación no está conectado a la red eléctrica.
  - Deje que se enfríe si ha estado en funcionamiento recientemente.
- No golpee ni deje caer la impresora 3D y no la conecte con cables que no estén aprobados por el fabricante.
- Manipule y deseche los consumibles con precaución.
- En entornos potencialmente explosivos o cerca de productos químicos inflamables, apague la impresora 3D. Respete siempre las normas, instrucciones y señales de aviso dispuestas en la impresora.
- Asegúrese de que las piezas pequeñas impresas en 3D o piezas que puedan resultar peligrosas para niños pequeños, no están a su alcance.
- No almacene ni transporte líquidos inflamables, gases o materiales explosivos en el mismo compartimento en el que se encuentra la impresora 3D, sus piezas o accesorios.

- ! Realice un seguimiento de la impresión mientras el equipo está en funcionamiento.

6. PREGUNTAS FRECUENTES

1. ¿Qué pasa si no se puede cargar el extrusor con el filamento?

Vuelva a cortar el extremo del filamento. Deseche las zonas dañadas, con dobleces o fuertes curvaturas. Verifique que no haya restos de un filamento previo en el tubo guía del hilo.

2. Si mi panel LCD muestra caracteres extraños, ¿qué hago?

Extraiga la tarjeta SD o la llave USB y vuelva a introducirla en la impresora. Si el problema persiste, apague el equipo y vuelva a encenderlo.

3. ¿Qué pasa si al finalizar el trabajo de impresión no puedo retirar las piezas?

Esto se debe a que el extrusor está demasiado pegado a la base produciendo que las piezas queden fuertemente adheridas en su primera capa.

Para retirar la pieza puede introducir la base de impresión en agua caliente. Si aun así no se logra despegar el objeto impreso, con cuidado, use una espátula o un objeto similar para levantar los bordes de la pieza. Deberá volver a nivelar la base para darle una separación mayor entre el extrusor y la base.

4. ¿Qué pasa si la pieza no se adhiere a la base de impresión?

Se debe a que la separación entre el extrusor y la base es muy amplia. Vuelva a nivelar la base dejando una distancia menor entre el extrusor y la base.

5. ¿Qué pasa si la pieza se estaba imprimiendo bien pero los bordes se han empezado a despegar?

Se debe también a una incorrecta nivelación. Si la distancia entre la punta del extrusor y la base es mayor de lo requerido, el filamento de los extremos de la pieza no se adherirá bien y se despegará. Otra forma de aumentar la adherencia es pulverizando un poco de laca sobre la base antes de imprimir.

6. ¿Puedo detener una impresión?

Sí, puede detener una impresión en proceso pulsando el botón izquierda (←).

7. El hilo de PLA se ha roto dentro de la guía, ¿qué hago?

Si esto le ocurriese, deberá sacar el material dañado de manera manual. Para ello, desconecte la guía del extrusor ejerciendo presión en el extrusor hacia abajo y tirando de la guía hacia arriba. De esta manera, tendrá acceso al PLA dañado y podrá retirarlo.

7. SOPORTE TÉCNICO

En caso de requerir ayuda o tiene algún problema relacionado con su impresora 3D, puede ponerse en contacto con nosotros a través de nuestro correo electrónico: soporte@Colibrí3d.com o bien, al teléfono: 01 800 716 9586.

COLIBRÍ 3D
Beauty | Performance | Engineering

ANEXO 1

GARANTÍA COLIBRÍ 3D

MODELO Y MARCA

Modelo: Colibrí 3D. **Marca**: Colibrí 3D

InterLatin S. DE R.L. de C.V. garantiza que la impresora Colibrí 3D no presentará defectos de materiales ni de mano de obra durante el periodo de vigencia de la garantía, siempre y cuando se utilice en las condiciones normales que se describen en la documentación adjunta, incluyendo la guía de usuario. InterLatin S. DE R.L. de C.V reparará o sustituirá la impresora Colibrí 3D, si procede, para que no presente defectos durante el periodo de garantía. La garantía no cubre:

1.- Piezas expansibles o consumibles (tales como filamentos)
2.- Reparaciones durante el periodo de garantía ocasionada por un uso incorrecto o por condiciones anormales (tales como aglomeraciones, inundaciones, negligencia o uso indebido por parte de cualquier persona.
3.- Reparaciones que se puedan necesitar durante el periodo de garantía ocasionada por el uso de materiales no integrados, aprobados o sin licencia.

El periodo de garantía para la impresora Colibrí 3D será de ciento ochenta (180) días y comenzará su vigencia el día en que la impresora sea entregada al cliente. Para hacer efectiva la impresora el cliente deberá presentar el equipo y cualquiera de los siguientes documentos:

A. Factura del equipo
B. Garantía sellada por el Distribuidor Autorizado
C. Garantía sellada por el Fabricante

Los gastos de traslado que se deriven del reclamo de la Garantía en ambos sentidos correrán por parte de InterLatin S. DE R.L. de C.V con destino al cliente final o a un intermediario.

ESTA GARANTÍA ES LA ÚNICA QUE SE OFRECE PARA LA IMPRESORA Colibrí 3D. HASTA EL MÁXIMO GRADO PERMITIDO POR LA LEY, InterLatin S. DE R.L. de C.V RECHAZA EXPRESAMENTE CUALQUIER OTRA GARANTÍA PARA LA IMPRESORA COLIBRÍ 3D Y PARA CADA UNO DE SUS COMPONENTES, TANTO SI DICHAS GARANTÍAS SON EXPLÍCITAS, IMPLÍCITAS O REGLAMENTARIAS, INCLUIDAS LAS GARANTÍAS DE COMERCIALIZACIÓN Y ADECUACIÓN PARA FINES ESPECÍFICOS.

Esta garantía se extiende únicamente al comprador que presente la factura del producto adquirido, la garantía no es transferible ni asignable a ningún otro comprador subsecuente. Esta garantía limitada es válida únicamente en el territorio o país donde se adquirió el producto por un distribuidor Colibrí 3D autorizado y no es aplicable a un producto que haya sido adquirido ya usado, reparado o como parte de un producto no perteneciente a Colibrí 3D.
Si hay un defecto durante el periodo de garantía, el comprador deberá ponerse en contacto con Colibrí 3D para obtener un número de autorización de retorno de mercancía ("RMA") de acuerdo con la fecha del comprobante de compra. Colibrí 3D no se hará responsable de otros productos o accesorios que se incluyan junto al producto defectuoso enviado a InterLatin S e RL de CV. El número RMA deberá estar claramente indicado en la parte exterior del paquete de envío.
En caso de que aparezca algún defecto la responsabilidad de InterLatin S. DE R.L. de C.V., será el ajuste, reparación o reemplazo del producto defectuoso a discreción y expensas de Colibrí 3D. InterLatin S. DE R.L. de C.V garantiza que es propietario de todos sus productos reparados o partes de los mismos. InterLatin S. DE R.L. de C.V usa partes de productos nuevas y reacondicionadas fabricadas por terceros en la prestación de reparación o fabricación de productos en garantía, no obstante, el periodo de garantía original no es ampliable.

Colibrí 3D garantiza que los productos reparados o las partes reemplazadas estarán libre de defectos en materiales, diseño y fabricación durante treinta (30) días a partir de la fecha de reparación o reemplazo o el tiempo restante del periodo de garantía, cualquiera que sea mayor. Esta garantía ampara cualquier gasto de mano obra relacionada con la reparación del equipo.

NOTAS

- Los accesorios y piezas de repuesto sometidas a un desgaste previsible, como son: boquilla, thermopar, resistencia, limit switch contarán con un periodo de tres (3) meses de garantía:
- Las piezas de repuesto de productos descatalogados se venden tal como son y tienen una garantía de 30 días.
- A lo largo de esta Póliza de Garantía se refiere a InterLatin, S. de R.L. de C.V. como razón social, sin embargo en el contenido de este documento se podrá hacer mención a Colibrí 3D en el entendido que hablamos de la misma organización ya que ese nombre representa comercialmente al producto.

Esta garantía reemplaza todos los acuerdos, declaraciones, ya sean orales o escritos, relacionados con el producto, y ninguna representación, promesa o condición no contenida en la presente podrá modificar estas condiciones. Algunos estados no admiten la exclusión o la limitación de responsabilidad por daños fortuitos o consecuentes, en cuyo caso la limitación anterior podría no aplicarse. Esta garantía le otorga derechos legales específicos y puede que tenga otros derechos dependiendo de

cada Estado. Cualquier medida legal por cualquier supuesto incumplimiento de esta garantía deberá ser tomada dentro del lapso de doce (12) meses siguientes al momento de la compra del producto.

EXCLUSIONES DE GARANTÍA

Esta garantía no será aplicable y la empresa InterLatin S. DE R.L. de C.V no tendrá responsabilidad alguna de acuerdo con esta garantía cuando el producto Colibrí:

- Se ha modificado o se ha manipulado;
- Ha resultado dañado por actos de fuerza mayor, subidas de tensión eléctrica, mal uso, abuso, negligencia, accidentes, desgaste, aplicación incorrecta u otras causas no relacionas con materiales defectuosos o errores de fabricación;
- El número de serie del producto ha sido borrado, alterado o eliminado;
- No ha sido usado de acuerdo con la documentación e instrucciones de uso;
- Ha sido reparado, modificado o alterado por centros de reparación no autorizados.

CENTRO DE RECLAMO GARANTÍA
Colibrí SAPI DE C.V.
Camino al ITESO 8900. 1B
Tlaquepaque, Jalisco
www.Colibrí3D.com
01 800 2868295, +52 (33)3040 6526

REFACCIONES, CONSUMIBLES Y ACCESORIOS
Colibrí SAPI DE C.V.
Camino al ITESO 8900. 1B,
Tlaquepaque, Jalisco
www.Colibrí3D.com
01 800 2868295 /+52 (33)3040 6526

FABRICANTE
InterLatin, S.A. DE C.V. DE R.L.
Camino al ITESO 8900. 1B
Tlaquepaque, Jalisco
www.interlatin.com.mx

SELLO DE GARANTIA

Fecha: _____